**Acta de Constitución NutriFit**

***Integrantes:Nicolás Merino,***

***Matías Merino***

***Juan Pablo Tejo***

***Docente:Francisco Díaz***

***Fecha:25/09/2024***

**Tabla de contenido**

**Contenido**

[Información del proyecto 3](#_heading=h.3znysh7)

[Datos 3](#_heading=h.2et92p0)

[Propósito y justificación del proyecto 3](#_heading=h.1t3h5sf)

[Descripción del proyecto y entregables. 3](#_heading=h.otyk1pfqoxha)

[Requerimientos de alto nivel 3](#_heading=h.4d34og8)

[Requerimientos del proyecto 3](#_heading=h.2s8eyo1)

[Objetivos 3](#_heading=h.17dp8vu)

[Premisas y Restricciones 4](#_heading=h.3rdcrjn)

[Riesgos iniciales 4](#_heading=h.26in1rg)

[Cronograma de hitos principales 4](#_heading=h.bitnpdfj8eb5)

[Presupuesto inicial asignado 4](#_heading=h.lnxbz9)

[Personal y recursos pre asignados 5](#_heading=h.35nkun2)

[Aprobaciones 5](#_heading=h.1ksv4uv)

**Información del proyecto**

**Datos**

| **Empresa / Organización** | NutriFit |
| --- | --- |
| **Proyecto** | APP Móvil NutriFit |
| **Fecha de preparación** | 29/08/2024 |
| **Gerente de proyecto** | Nicolás Merino |

**Propósito y justificación del proyecto**

El propósito de este proyecto es para dar una solución para las personas que quieren tener un estilo de vida más sano sin tener todo el material que muchas personas dicen ser necesario para llevar este estilo de vida, siendo no tener equipo, no tener los conocimientos necesarios para llevar a cabo los ejercicios correspondientes para cumplir las metas que se proponen.

**Descripción del proyecto y entregables.**

NutriFit será una aplicación para los sistemas operativos de Android y futuramente iOS la cual estará estructurada por los framework de Angular para la logística de la aplicación, Ionic para la interfaz visual del proyecto, donde se le dará el diseño de la aplicación, Firebase para el método de autenticación junto con la base de datos donde se almacenará todo lo de la aplicación, ya sean las recetas para los distinto tipos de dieta, los perfiles de los usuarios y TensorFlow Lite para el modelo de Deep Learning que se usará para el sensor de movimiento el cual será usado para corregir la postura de los usuarios. Esta aplicación tendrá un panel de recetas para cada tipo de meta que el usuario tenga, como tener un cuerpo más definido, ganar músculo, bajar de peso, etc… Otro panel dividido en ejercicios que necesiten y no necesiten equipamiento, ya sean mancuernas, barras, bandas de resistencia, etc… En el caso de que el usuario tenga sugerencias para agregar sobre las dietas o la aplicación en sí, esta aplicación tendrá una bandeja de mensajes para darlas al equipo de desarrollo para que sean evaluadas. Junto con una personalización amplia del perfil personal del usuario, pudiendo guardar sus datos previos y compararlos con el progreso que ha hecho a lo largo de su cambio físico.

**Requerimientos de alto nivel**

**Requerimientos Funcionales;**

1. Registro y Autenticación de Usuarios
2. Perfiles de Usuario
3. Sección de Ejercicios
   1. Ejercicios con Equipamiento
   2. Ejercicios sin Equipamiento
4. Planificación de Dietas
5. Seguimiento del Progreso
6. Notificaciones y Recordatorios
7. Medidor de IMC (Índice de Masa Corporal)

**Requerimientos No Funcionales;**

1. Usabilidad
2. Rendimiento
3. Seguridad
4. Compatibilidad
5. Mantenibilidad

**Requerimientos del proyecto**

**Objetivos**

| **Objetivo** | **Indicador de éxito** |
| --- | --- |
| **Alcance** | |
| Aumentar la Tasa de Registro de Usuarios | Lograr un 20% de aumento en la tasa de registro mensual durante los primeros seis meses. |
| Mejorar la Retención de Usuarios | Alcanzar un 50% de retención de usuarios activos después de tres meses de uso. |
|  | |
| Integrar un sensor de movimiento como característica premium que permite corregir la postura de los ejercicios en tiempo real. | 90% de los usuarios premium reportan mejoras en su postura y reducción de riesgo de lesiones, con una tasa de uso recurrente del sensor de al menos el 60% |
| Ofrecer un plan premium con características exclusivas como el sensor de movimiento y acceso a planes avanzados de ejercicio y nutrición | Lograr que al menos el 20% de los usuarios se suscriban al plan premium durante los primeros seis meses de lanzamiento |
|  | |
| Realizar mejoras constantes en la interfaz de usuario y funcionalidad de la app basadas en la retroalimentación de los usuarios | Lograr una tasa de retención mensual del 70% y mantener una calificación promedio de la app de 4.5 estrellas en las tiendas de aplicaciones en los primeros 6 meses |
|  | |
| Desarrollar un panel nutricional que permita a los usuarios calcular su IMC y ofrecer asesoría nutricional a través de un chat con un/a nutricionista | 80% de los usuarios reportan precisión y utilidad en el cálculo del IMC y al menos el 50% de los usuarios activos utilizan el chat con el/la nutricionista en el primer trimestre |
| Diseñar y desarrollar paneles de ejercicios que incluyan rutinas tanto con equipamiento (máquinas, barras, mancuernas) como sin equipamiento (ejercicios de peso corporal) | Implementación y funcionamiento fluido de al menos 50 rutinas de ejercicios (25 con y 25 sin equipamiento) en la primera versión de la aplicación, con calificaciones de usuarios de al menos 4.5/5 |

**Premisas y Restricciones**

**Riesgos iniciales**

**Calidad de la cámara del usuario: Ya que esta puede interferir con la calidad de la lectura del sensor de postura.**

**Cronograma de hitos principales**

| **Hito** | **Fecha tope** |
| --- | --- |
| Primera iteración de la aplicación | 15-10-2024 |
|  |  |

**Presupuesto inicial asignado**

| Dentro del presupuesto inicial para el proyecto se tienen contemplados los siguientes recursos:   | **Recurso** | **Costo en CLP** | | --- | --- | | Electricidad y Recursos Operativos | $50,000 CLP | | Suscripción de Firebase (si se exceden los límites gratuitos) | $50,000 CLP | | Registro de la Aplicación en App Store | Aproximadamente $80.000 CLP por la suscripción anual de la aplicación. | | Registro de la Aplicación en Google Play Store | Aproximadamente $20.000 CLP por la suscripción anual de la aplicación. | |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |

**Personal y recursos pre asignados**

| **Recurso** | **Departamento / División** |
| --- | --- |
| **Programador** |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

**Aprobaciones**

| **Patrocinador** | **Fecha** | **Firma** |
| --- | --- | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |